**Übersicht "Chaos-Schach"**

Teammitglieder:

Bernhof, Diedrich, Graczyk

Infrastruktur wurde geändert auf neues Github mit passendem Namen:  
URL: <https://github.com/knechtROBrecht/Chaos-Schach>

Checklist:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Was: | Kommentar: | Erledigt am: | Von: |
| - Spielfeld aus Sechsecken darstellen | - | 4.10.2013 | Diedrich, Graczyk |
| - Spielfigur kann verschoben werden | - | 4.10.2013 | Bernhof |
| - Wegfindung für Spielfiguren | - | 10.10.2013 | Diedrich, Graczyk |
| - Visuelle Darstellung der erreichbaren Felder | - | 13.10.2013 | Bernhof |
| - Bewegung für Spielfiguren werden übertragen | - | 31.10.2013 | Bernhof, Diedrich |
| - Spielerklasse (Zuordnung Spielfiguren, Züge)  -> Spieler kann nur eigene Figuren bewegen. | Wurde entfernt da nur ein String benötigt wird | 31.10.2013 | Diedrich |
| - Implementierung von versch. Phasen (Bewegungs-, Kampfphase etc.) | Phasen wurden nicht direkt eingeteilt, es wird über die Eigenschaften der GamePieces gesteuert | 4.11.2013 | Bernhof, Diedrich |
| - Regeln für Spielfiguren | - | 7.11.2013 | Graczyk |
| - Gewinnbedingung | - | 13.11.2013 | Bernhof |
| - Eigenschaften der versch. Spielfelder | - | 8.11.2013 | Graczyk |
| - Javadoc | Knappe jDocs, da kein Musterbeispiel für jDocs gefunden.  offen für Überarbeitung | 25.11.2013 | Graczyk |
| - Spielmenüs -> allgemeine GUI Bearbeitung | - | 16.12.2013 | Bernhof, Diedrich |
| - Balance und Feinschliff | - | 16.12.2013 | Diedrich |

Ab dem 11.11.2013 können kleine Veränderungen in der History vom Github nachgeschaut werden.